



La competición de F1 2019 de VRG tiene las siguientes normas:

1. Se jugará con los coches oficiales del campeonato de F1 2019

2. Para elegir escudería se realizará una carrera previa en F2. El primer clasificado elegirá en primer lugar, y así sucesivamente hasta el final.

3. Todos los corredores tienen que tener un dorsal en su coche único. La lista de dorsales disponibles está publicada en:
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1oOXHUpnnR38PRxdp9SrhLmnFJZaqXx7w3ag5moxn0o/edit#gid=0>

4. Todos los pilotos tienen que activar su telemetría. (Opciones, mi telemetría, Pública). En caso de no hacerlo no serán válidas para puntuar, aunque no se alteraría la clasificación (es decir que los puntos obtenidos por el infractor de la norma no serían para el siguiente clasificado)

5. La puntuación tras las carreras será la oficial de la F1.

- 6a. Los pilotos que no utilicen ninguna de las ayudas permitidas en el campeonato recibirán una bonificación adicional de 4 puntos por cada carrera en la que participen.

- 6b. Los pilotos que usen una única de las ayudas permitidas recibirán una bonificación adicional de 2 puntos por cada carrera en la que participen.

7. Cada campeonato (habrá al menos 3) se realizará en 7 circuitos, por el mismo orden en que aparecen en el juego.

8. Las ayudas posibles en el campeonato serán

-Control de Tracción Medio

-ABS

9. El resto de ayudas estará desactivada al crear la partida.

10. Las carreras se disputarán con:

-clasificación corta

-Distancia 50%

-Severidad estricta

-Daños activados en completo

-Coches fantasma activados

-IA al 65% (para los coches fantasma)

-ERS manual

-Cambio manual

-Pits sin asistencia

-Horarios oficiales

-Meteorología dinámica

-Vuelta de formación y arranque manual.

-SC activado

-Reglajes libres, con Parc Fermé

11. En la sala de espera, nadie activará el Listo hasta que lo indique el organizador (habitualmente, el comentarista)